ESCAPE HUNT

VIVEZ L'AVENTURE EN ÉQUIPE

TEAMBUILDING D'ENTREPRISE





ESCAPE GAME 5*

SALONS ET LOCAUX PRIVATISABLES

DIVERSES OPTIONS DISPONIBLES

UN GAME MASTER DÉDIÉ À VOTRE ÉVÉNEMENT

NUM : 04 42 45 30 44

Ou visitez notre page
escapehunt.com/fr/marseille/teambuilding



PARTEZ À L'AVENTURE EN ÉQUIPE

Rejoignez l'aventure avec vos collègues en participant à un teambuilding hors du commun !

Vous disposez de 60 minutes pour collaborer en équipe afin de résoudre le mystère de la salle et de vous en échapper.

Nos expériences favorisent le travail d'équipe et sont idéales pour fédérer vos collaborateurs lors de vos événements d'entreprise.

★★★★★

« JE NE POUVAIS TROUVER MEILLEUR LIEU POUR RÉUNIR NOS RESPONSABLES RÉGIONAUX DANS UN CADRE DÉPAYSANT. »

MARTINE C.

★★★★★

« EXPÉRIENCE IDÉALE AVEC LE BUREAU. MÊME AVEC CEUX QUI SONT PAS MARRANTS EN TEMPS NORMAL. »

Arthur

VISIONNEZ NOTRE TRAILER D'ENTREPRISE

ESCAPE GAME CLASSIQUE



1 ESCAPE GAME PAR PERSONNE

SÉANCE PHOTO

NOTRE ÉQUIPE À VOTRE DISPOSITION

À PARTIR DE 1H30

À PARTIR DE 23€/PERS.

MAGIC ESCAPE



1 ESCAPE GAME PAR PERSONNE

NOTRE ÉQUIPE À VOTRE DISPOSITION

OPTIONS DISPONIBLES :
PRIVATISATION DU CENTRE
TRAITEUR
SALLES DE RÉUNION
ESCAPE QUIZ

À PARTIR DE 1H10

SUR DEVIS

FORMULES D'ENTREPRISE

Poussez l'aventure encore plus loin grâce à notre gamme de formules d'événements d'entreprise, pour un événement vraiment inoubliable.

NUM : 04 42 45 30 44
Ou visitez notre page
escapehunt.com/fr/marseille/teambuilding

PRIS AU PIÈGE

C'EST QUOI CE CIRQUE ?
Aix-en-Provence, 1923

Le grand magicien Houdini a fait disparaitre vos amis pendant son numéro.

À la fin du spectacle ils restent introuvables.

Inquiets, vous vous lancez à leur recherche en vous introduisant dans les coulisses du cirque.

Mode compétition :
2 salles disponibles

60 min

2 à 5 joueurs



ALADDIN ET LE MYSTÈRE DE LA LAMPE

GÉNIE, JE SOUHAITE QUE TU SOIS LIBRE !
Quelque part au moyen orient, 790.

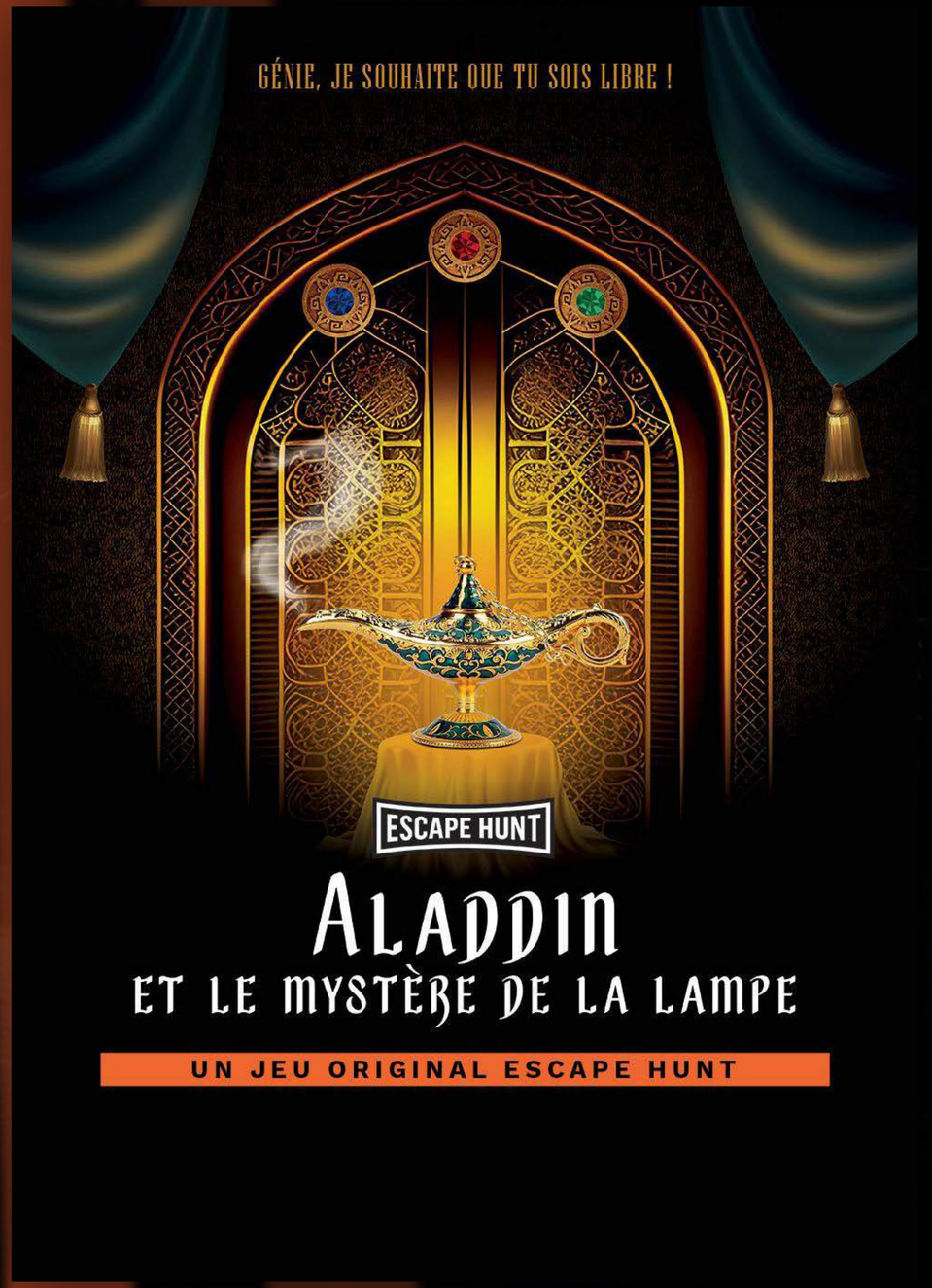
Après s'être échappé de la Caverne aux Merveilles avec la lampe à la main, tous les rêves d'Aladdin sont devenus réalité.

C'était jusqu'à ce que le sorcier Abanazar ne revienne pour se venger... Il a réussi à subtiliser la lampe à Aladdin.
Depuis son palais bien caché, il va utiliser son redoutable pouvoir pour s'enrichir et attaquer ses ennemis, apportant misère et destruction à travers l'Arabie.

Aidez Aladdin à retrouver la lampe et à sauver le génie avant qu'il ne soit trop tard.

60 min

2 à 5 joueurs



LA RUÉE VERS L'OR

ESCAPE THE FAR WEST
Quelque part dans l'Ouest Américain – 1857

Jesse James nous a devancé et a braqué la diligence présidentielle.

Rejoignez-moi en gare d'East Victoria avant son retour, c'est là qu'il a caché l'or.

Il vous faudra faire diversion pour quitter le comté avec des lingots pleins les poches.

60 min

6 à 10 joueurs



LE GANG DES SICILIENS

QUOI DE MIEUX QU'UN VOLEUR POUR VOLER UN VOLEUR ?
Marseille, 2019

Le « Gang des Siciliens » a encore frappé.

Votre dernier casse fait la une de tous les journaux !

Votre complice Sergio a mis le butin en lieu sûr chez lui. Sofia, sa maîtresse, vient de vous avertir que ce traître repassera chez lui dans une heure pour récupérer le magot et disparaître.

60 min

2 à 5 joueurs



LES VIKINGS

L'UNION FAIT LA FORCE !
Dans l'au delà, 893

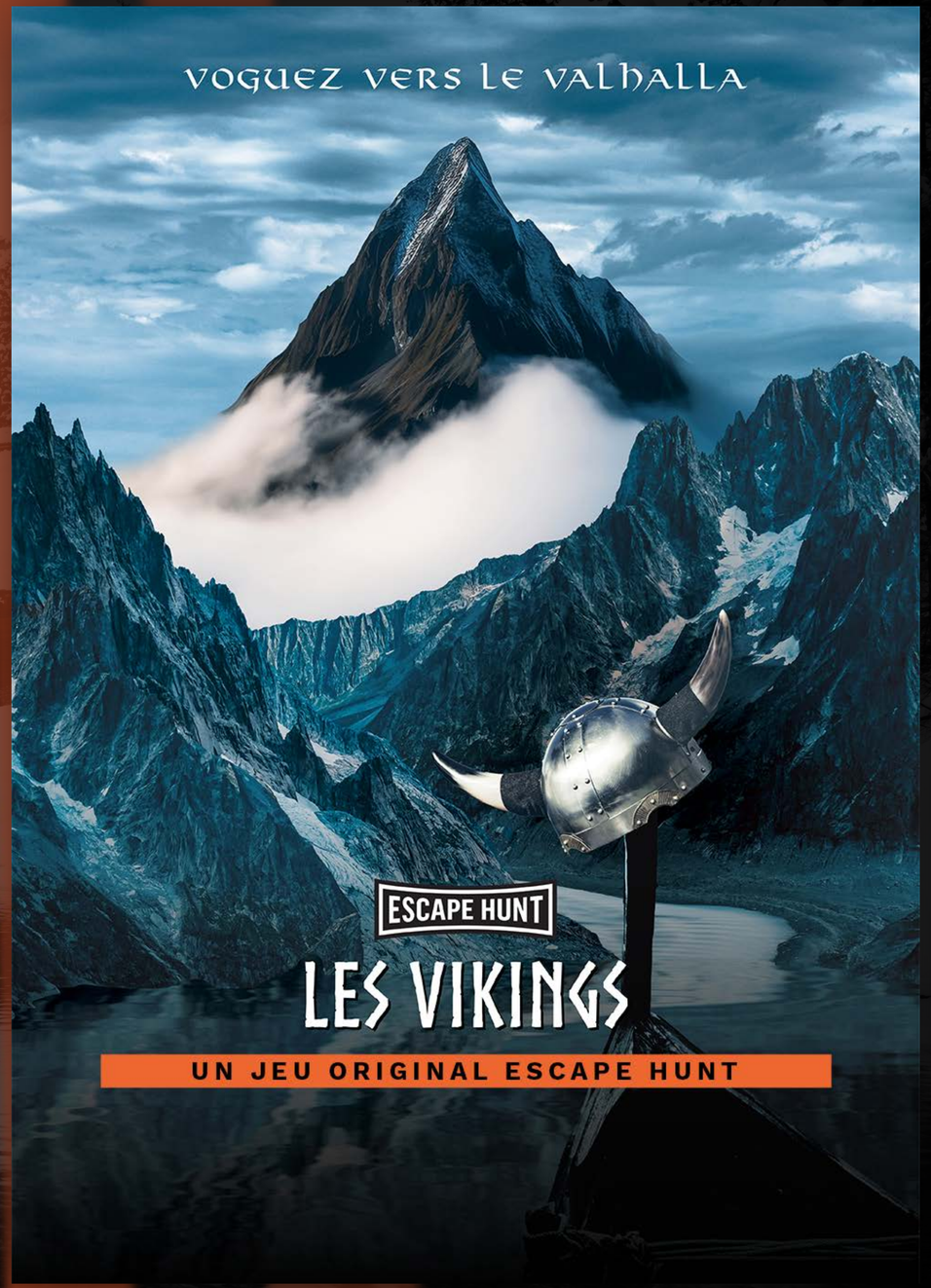
Vous êtes les derniers survivants du peuple viking.

Alors que vous entrez dans l'au-delà, vous êtes acccueillis par un chaman qui vous annonce la mauvaise nouvelle : puisque vous n'êtes pas morts au combat ou lorsque vous étiez enfants, vous n'irez pas au Valhalla.

À moins, bien sûr, que vous puissiez gagner la faveur des dieux.

60 min

2 à 5 joueurs



LA FÊTE DES MORTS

C’est le Jour des Morts…

Bienvenue à El Dia de Los Muertos.

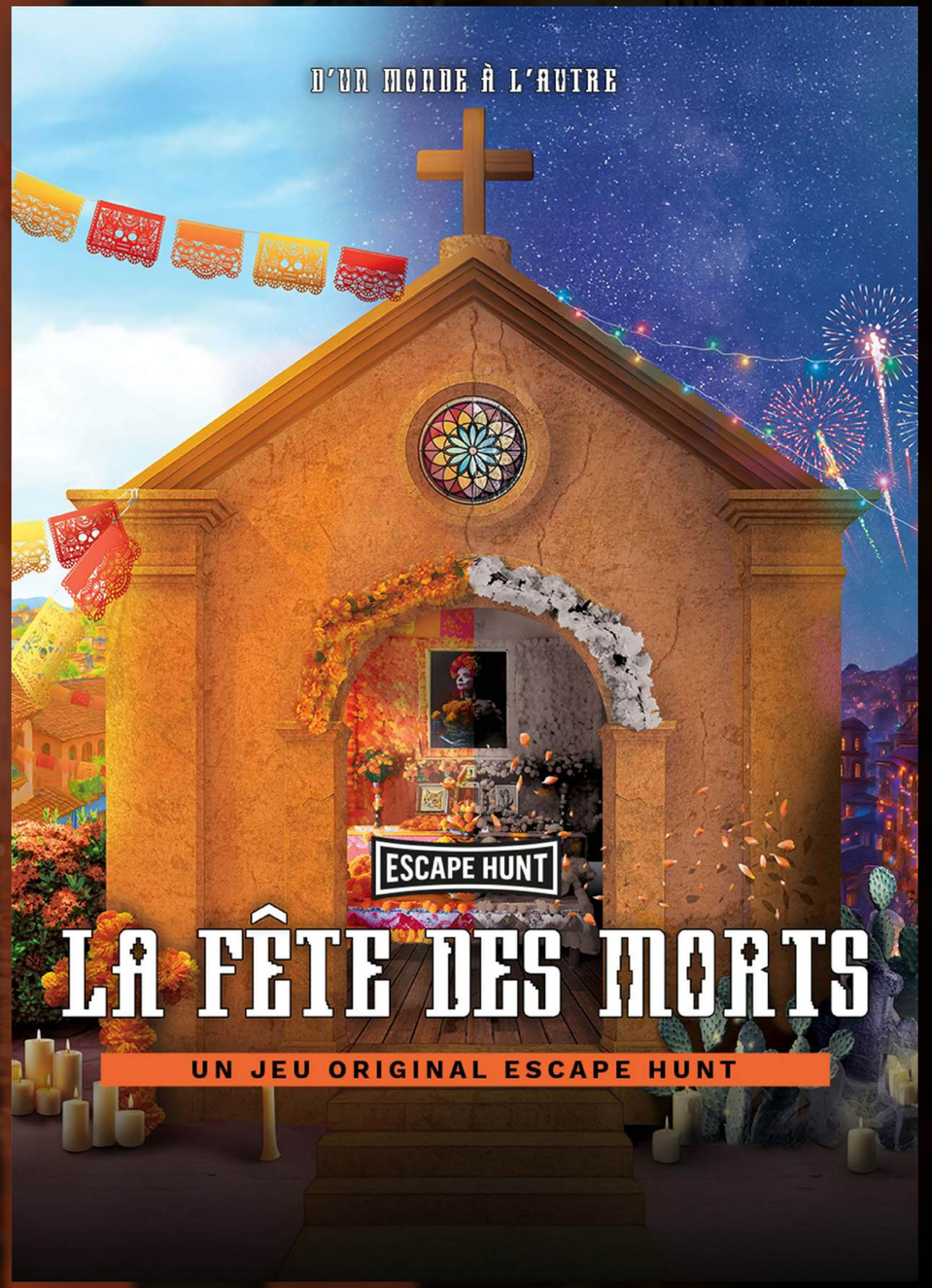
Chaque année, les vivants ouvrent leurs portes aux âmes de leurs ancêtres. Mais cette année, c’est l’inverse qui se produit : ce sont les vivants qui traversent vers le royaume des morts !

Hélas, l’année dernière, trois objets du monde des vivants ont été dérobés. Une prophétie parle d’élus capables de restaurer l’harmonie…

Serez-vous ceux-là ?

60 min

2 à 5 joueurs



MERLIN PRISONNIER DES SONGES

Là où la magie dort

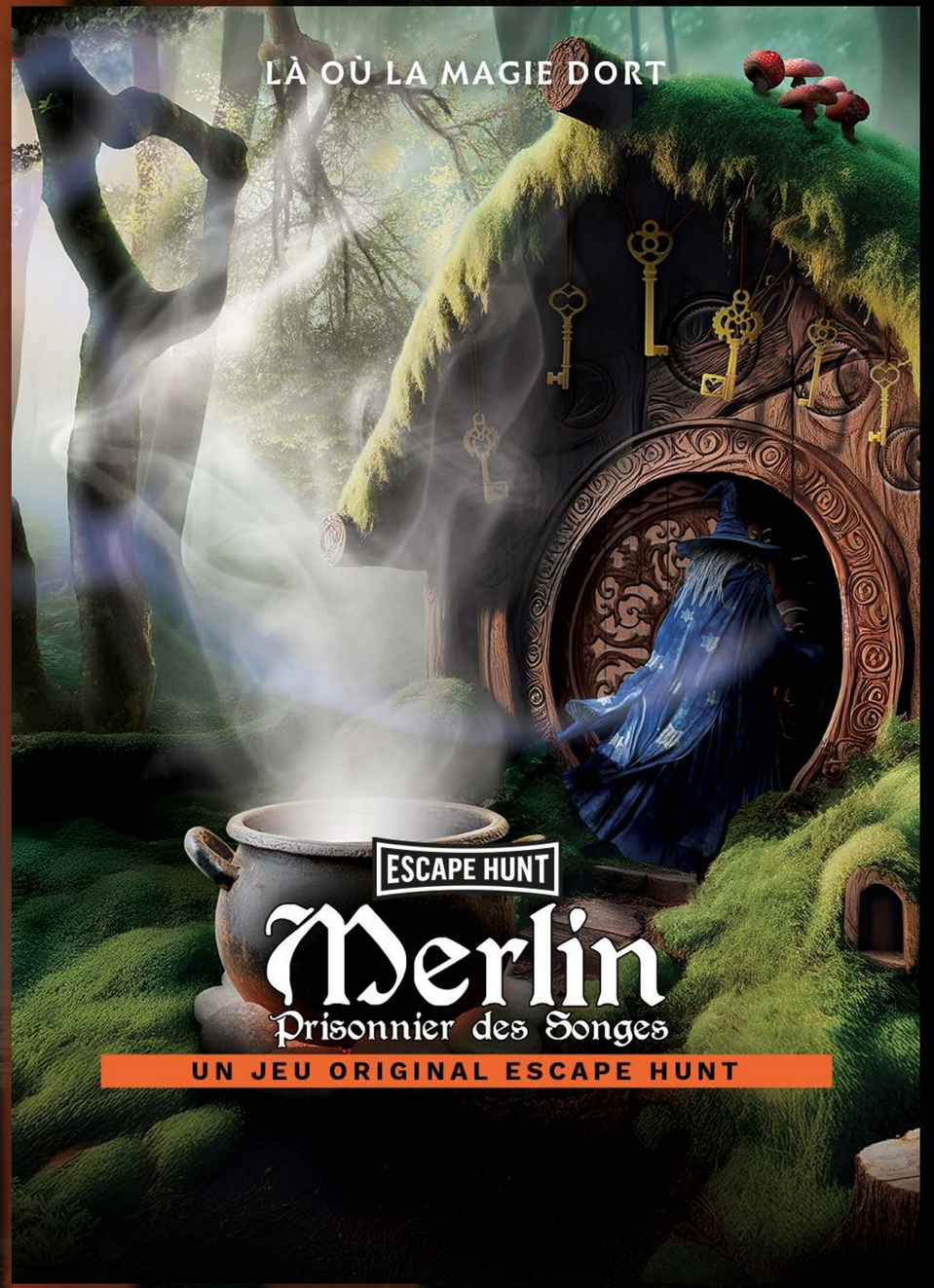
Merlin l'Enchanteur a été piégé par la perfide fée Morgane dans le royaume des songes. Son esprit erre, prisonnier d'un labyrinthe de rêves et d'illusions.

En tant qu'apprentis de Merlin, vous êtes les seuls à pouvoir pénétrer dans la cabane du magicien et briser l'enchantement.

Mais le temps presse : il ne vous reste qu'une heure avant que le sort ne devienne irréversible.

60 min

2 à 5 joueurs

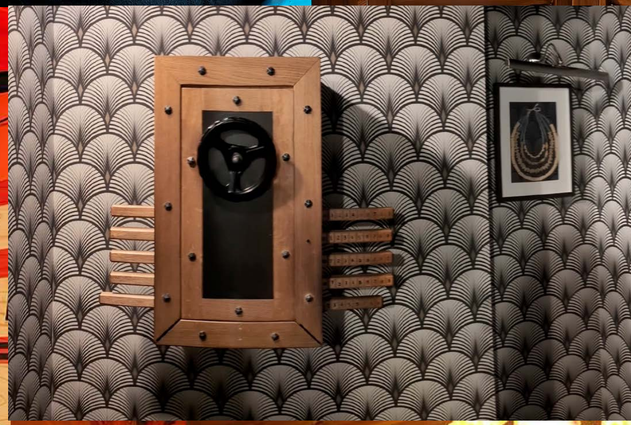


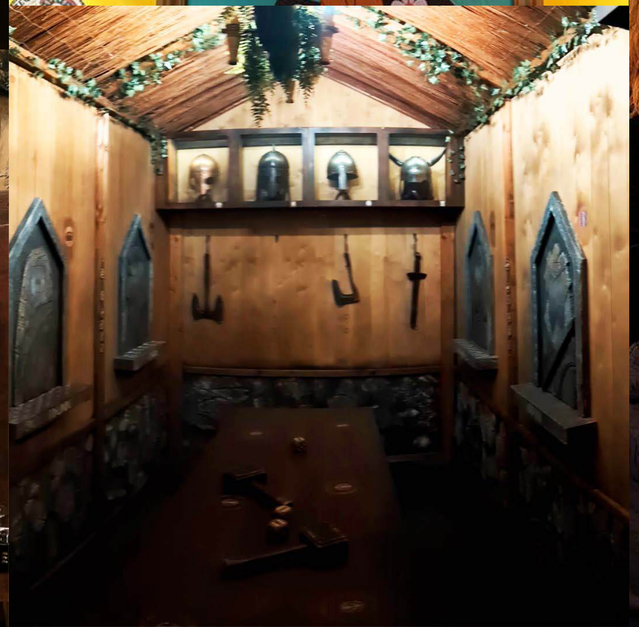




SALOON


MEXICAN
PARTY








UN LIEU D'EXCEPTION

Des salons à l'atmosphère so british, chinés par nos soins, pour vous accueillir avant et après votre session de jeu. Petit-déjeuner ou cocktails dinatoires, plusieurs possibilités s'offrent à vous, notre équipe se tient à votre disposition pour préparer au mieux votre venue.

NUM : 04 42 45 30 44

Ou visitez notre page
escapehunt.com/fr/marseille/teambuilding

BILLETTERIE C.S.E.

Vous représentez un comité d'entreprise ?
Offrez à vos collaborateurs la possibilité de profiter de tarifs réduits sur nos aventures.

Nous proposons de la billetterie C.S.E à tarif préférentiel pour vos employés.

Contactez nous pour obtenir de la documentation à transmettre à votre C.S.E pour mettre en place une billetterie à tarif préférentiel.

Nous pouvons également vous proposer des offres de chèques cadeaux en gros pour des cadeaux d'entreprise destinés à récompenser votre personnel. Les heureux bénéficiaires pourrons ainsi choisir l'aventure qu'ils souhaiteront lors de leur réservation.



NUM : 04 42 45 30 44
Ou visitez notre page
escapehunt.com/fr/marseille/teambuilding

JEUX À LA MAISON

Offrez à vos collaborateurs des moments d'aventures dans des univers conçus par Escape Hunt

- 9 scénarios originaux disponibles
- Activité ludique et fun à proposer à vos collaborateurs
- Mise en place simple et rapide : à télécharger et imprimer
- Personnalisables aux couleurs de votre entreprise





















ESCAPE HUNT MARSEILLE

2250 Chemin de Velaux
13170 Les Pennes Mirabeau

Accès en bus
Étienne Rabattu : ligne 4, 673, 674 et 6746

Chemin de Velaux : ligne 4, 673, 674 et ZEN

Accès en voiture
Parking gratuit de 50 places



NUM : 04 42 45 30 44
Ou visitez notre page
escapehunt.com/fr/marseille/teambuilding



CONTACTEZ NOUS

Visitez notre site web : escapehunt.com/marseille
Appelez-nous : 04 42 45 30 44
Laissez-nous un mail : marseille@escapehunt.com

NUM : 04 42 45 30 44
Ou visitez notre page
escapehunt.com/fr/marseille/teambuilding